



















Jetzt steht dem Rennspaß mit deinen Freunden nichts mehr im Weg.



2

Mögliche Profi-Erweiterungen:



Male neue Rennstrecken.

Δ

Setze Gegenstände auf die Fahrbahn, die eingesammelt werden können und das Auto schneller machen.

Δ

Überlege dir was passiert, wenn sich die beiden Autos rammen.

 Δ Füge Reifenspuren hinzu.

Δ

Füge spannende Reifen- und Motorengeräusche hinzu.

Hinweise

Autor

Florian Kraus fksc@mailbox.org https://scratch.mit.edu/users/fksc

> 2017 Version 1.3



Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

Schriftarten

SCRATCH Playhouse Druckschrift

https://wiki.scratch.mit.edu/wiki/Scratch Font http://www.fontsplace.com/playhouse-free-font-download.html Die Schriftart "Druckschrift BY WOK" entstammt dem kostenlosen Programm ,Lesen Lernen' von Wolfram Esser, www.derwok.de

Das hier vorgestellte Projekt ist ein Remix aus

- UsborneVerlag Starter Pack Autorennen (https://scratch.mit.edu/projects/132611807/)
- DK Verlag Spiele programmieren supereasy (Idee für Design der Autos)
- Turbo: Drift von mtcrafter (Idee für Reifenspuren)
- Design der Karten nach den Scratch-Karten (https://scratch.mit.edu/info/cards)

Scratch[™] wurde entwickelt von der Forschungsgruppe Lifelong Kindergarten des MIT Media Lab[™]. Mehr Informationen unter https://scratch.mit.edu.

Die Marke Scratch inclusive des Scratch Namens, dem Logo, der Scratch Katze und Scratch Gobo sind Eigentum des MIT[™].

So machst du eine Karte:

1. Falte das Blatt in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie